

**MIND  
MGMT**

ÚROVEŇ ZABEZPEČENÍ

**UTAJENÉ**

OPERACE

VYMAZÁNÍ MYSLI

## DETAILY MISE

Místo: MIND MGMT - SHIFT balíček č. 4

Obsah: 3 karty (Vymazání mysli, Vymazání mysli spuštěno, Pojišťovací agent), 1 žeton kroku (s nápisem „VM“ na líci), 1 figurka Pojišťovacího agenta

**Důležité:** V rámci jedné partie nemůže být ve hře zároveň Vymazání mysli a Rozptylovací krabička. Teprve až jedno odhodíte, můžete umístit druhé.

Na rozdíl od žetonu rozptylovací krabičky MUSÍ být žeton vymazání mysli umístěn do lokace, kterou jste již navštívili. Pokud je žeton vymazání mysli otočen lícem nahoru nebo odhozen pomocí jiného efektu, než je efekt akce ODHALENÍ, nebude mít Vymazání mysli žádný efekt. To znamená, že k vymazání DOJDE, pokud některý z agentů použije akci ODHALENÍ k odhalení žetonu vymazání mysli. Může se stát, že se v budoucnu ve hře objeví možnost jak otočit žeton bez použití akce ODHALENÍ (#spoiler!).

Pro získání agenta zpátky je nutné, aby libovolný z Odpadlých agentů vykonal akci ZASTRAŠOVÁNÍ a úspěšně odhalil jednu ze 3 karet zajímavosti Náboráře. Proto nemá karta Vymazání mysli žádný účinek, pokud již byly všechny 3 karty zajímavosti Náboráře odhaleny - neexistovala by možnost, jak získat agenta zpátky.

Pojišťovací agent se ve svém tahu může pouze pohybovat a používat akci OTÁZKA.

Na konci hry vraťte všechny 3 karty a oba 2 žetony zpět do balíčku.